

Contacto:
Germán Vázquez
+52 81.1365.1702
german@xibalbastudios.com

XIBALBA STUDIOS ANUNCIA SU PRIMER PROYECTO: ICEBREAKERS™

México, D.F. — Octubre 24, 2008 — Xibalba Studios, compañía desarrolladora de video juegos independiente localizada en Monterrey, N.L.; mostró públicamente su primer videojuego Icebreakers™. El videojuego presenta gráficos estilizados en alta definición; un reparto de personajes completamente “COOL”, una adictiva experiencia multi-jugador tanto online como offline y sobre todo una jugabilidad fácil de aprender y sobre todo sumamente divertida. Icebreakers™ estará listo para “congelar” a la competencia en tu PC en el 2009.

Los gráficos y el estilo visual de Icebreakers™ son posibles gracias al **Vision Engine de la empresa Alemana Trinigy GmbH** un poderoso y flexible engine de 3D. El *Vision Engine* es la base de varios juegos AAA alrededor del mundo. “Durante la etapa de pre-producción decidimos que el Vision Engine nos permitiría llevar nuestra idea original de Icebreakers™ a la realidad,” comento Ricardo Villarreal, fundador y director general de Xibalba Studios. “Además el Vision Engine es compatible con Wii®, Xbox360® y PLAYSTATION®3 lo que facilita una transición rápida a múltiples plataformas, esto nos permitirá llevar a Icebreakers™ a las consolas de nueva generación en un futuro”.

Icebreakers™ sumerge a los jugadores en el más nuevo y veloz deporte extremo de invierno, los chicos del pueblo están listos para la acción y cada uno dependen de ti para convertirse en el campeón de Icebreakers.™ Usa múltiples ítems y las características únicas de cada vehículo para obtener la ventaja en intensos combates en línea o jugando con tus amigos en pantalla dividida de hasta 4 jugadores. Varios modos de juego mantienen la acción intensa y el divertido modo de historia se conjunta para hacer que Icebreakers™ sea una experiencia nueva y fresca que jugadores de todas las edades pueden disfrutar.

ACERCA DE XIBALBA STUDIOS

Xibalba Studios es una empresa independiente con una visión global de crear juegos que sean originales, innovadores, y sobre todo divertidos mediante el uso de lo más nuevo en tecnología para lograr los mayores estándares de calidad. Fundada en Noviembre del 2004 en la ciudad de Monterrey, México. La meta de Xibalba Studios es convertirse en la empresa líder de juegos en 3D en el mundo. Para mayor información sobre Xibalba Studios visita nuestro sitio web: <http://www.xibalbastudios.com>.